

Bevor du unserem Clan beitreten
kannst, musst Du ein paar
Vorraussetzungen erfüllen:

[Download PDF-Version Regeln](#)

- Du bist mindestens 16 Jahre alt
- Du hast bereits Teamerfahrungen gesammelt (z.B. im Fußball)
- Du besitzt Teamfähigkeit
- Du hast ausreichend Zeit (mind. 3 Std. die Woche) zum spielen und für Forumsaktivitäten
- Du bist verantwortungsvoll, zuverlässig und flexibel
- Programme, wie Teamspeaker, ICQ oder einen E-Mail Client solltest du nach Anweisung bedienen können

CLANREGELN

§ 1

Spielspaß:

Spaß am Spiel » TrackMania Nation(United) / Forever) «
steht absolut im Vordergrund und ist daher unser Ziel.
Doch damit der Spaß nicht zu kurz kommt, benötigen wir
gut laufende Clanregeln, die für alle verbindlich sind!

§ 2

Respekt:

Jeder unserer Member hat sich gegenüber den anderen Spielern im und außerhalb des Clans respektvoll und fair zu verhalten. Behandelt jeden so, wie ihr selbst behandelt werden wollt, selbst wenn andere nicht so verfahren. Dies gilt sowohl auf den eigenen Gameservern, als auch auf der Homepage, im Forum, im Teamspeak und wer weiß sonst wo!

Spässe sind aber immer herzlich Willkommen, wobei man die Grenze finden sollte!

§ 3

Kameradschaft:

Jeder hilft jedem und jedem wird geholfen! Der Weg ist das Ziel! All solche Mottos sind unsere Motivation, um ein friedliches Clanleben zu führen. Egotrips soll es hier nicht geben, wir sind ein Clan, gewinnen und verlieren für diesen. Dabei sind wir jederzeit fair und spielen ohne Cheats! Weiterhin gehört es sich, dass man Cuts die man auf Maps von Teammitglieder findet, mit einem Replay aufzeichnet und dem Mapautoren oder dem Adminteam zur Verfügung stellt, damit der Cut geschlossen werden kann.

§ 4

Clanmitgliedschaft:

Artikel 1: Aufnahmebedingungen

Das Mindestalter beträgt 16 Jahre. Ausnahmen werden in seltenen Fällen von der Clanleitung bewilligt. Wir wollen euch nicht zwingen, uns auf dem Teamspeak-Server zu besuchen, doch wäre es sehr freundlich gegenüber den anderen Members dort vorbeizuschauen, damit man euch besser kennenlernt. Auch das regelmäßige Training ist keine Pflicht, doch wundert euch nicht, wenn ihr bei einem War für den ihr euch eingetragen habt nicht mitfahrt, weil ihr nicht trainiert habt! Es wird für alle Wars an denen wir teilnehmen Trainingssitzungen geben. Die Termine hierzu werden im Forum veröffentlicht.

Wir machen regelmäßige Clantreffen die im Board rechtzeitig angekündigt werden. Die Teilnahme ist nicht

Pflicht. Sollte man keine Zeit haben dann sollte man dies einfach mitteilen.

Booster und Boosterei ist leider ein immer größer werdendes Thema im Clanleben! Diese und ähnliche Taten sind hier nicht erwünscht!

Wenn ihr unserem Clan beitreten wollt, braucht ihr nichts anderes zu tun als das Kontaktformular "Ich möchte ein SC-G'ler werden" auszufüllen und abzusenden. Nun müsst Ihr nur noch warten bis ihr von unseren Teamleadern im Namen des Clans per Email oder PM kontaktiert werdet.

Artikel 2: Trialzeit

Die Trialzeit beläuft sich bei uns SC-G'lern auf 8 Wochen. Schon dort müsst ihr unseren Clantag \$00d\$w>\$f60SC-G\$00d<GameNick immer dann tragen, wenn ihr im Game unterwegs seid. Nach eurer Probezeit wird von der Clanleitung entschieden ob ihr zum vollwertigen Mitglied unseres Clans zählt oder nicht. Gamenick-Zusätze die auf anderen Gruppen, Gemeinschaften, Vereine usw. hinweisen sind nicht gewünscht. Jedoch ist die Gestaltung eures Nicknames an sich, euch überlassen (Wobei wir darum bitten, komplette Nicknameänderungen mitzuteilen).

Tipps: Regelmäßiges erscheinen im TS oder auf den Gameservern, bzw. Trainings-Servern macht immer einen guten Eindruck und gibt euch die Möglichkeit euch vorzustellen, die anderen Member kennenzulernen und Interesse am Clan zu zeigen, was sich auf die Entscheidung meist positiv auswirkt. Mehr zum Thema Clantag könnt ihr bei Flighthigh oder Fossibaer2 erfragen.

Artikel 3: Aus dem Clan austreten, aber wie?

Wenn jemand aus welchen Gründen auch immer den Clan verlassen möchte, möge er sich bitte entweder im Forum abmelden (am Besten mit Angabe des Grundes: nicht zwingend notwendig) oder aber einem von der Clanleitung seine Situation erläutern entweder per PM, Mail oder im TS.

Artikel 4: Gekickt, Gebannt, warum?

Bei einem Regelverstoß bekommt der betroffene Member eine Verwarnung! Diese wird offen im Forum ausgesprochen und begründet. Der Member erhält Gelegenheit sich zu den Vorwürfen zu äußern. Kommt es zu drei Regelverstößen, behält sich die Clanleitung vor, diesen Member fristlos zu verbannen. Zu einer direkten Verbannung aus dem Clan führt es, wenn es ein folgenschwerer Regelverstoß war oder sich der Member uneinsichtig zeigt. Ausnahmen vorbehalten!

Artikel 5: Maps

Wir sind kreativ und wollen eigene Maps auf unseren Servern laufen lassen. Wer eine Map baut und sie dem Clan zur Verfügung stellt wird diese Map, solange sie auf einem der Clanserver läuft, nicht anderweitig (andere Gruppen, Clans, TMX usw.) anbieten. Soll der Clan kein Interesse an der Map haben steht es dem Mitglied frei seine Map auch anderweitig anzubieten. Wenn der Autor der Map es wünscht können wir seine Map, für die Zeit die die Map auf einem Clanserver läuft, auf unseren TMX-Clanaccount hochladen.

§ 5

Rechte und Pflichten

Artikel 1: Funktionierendes Headset, installierte Teamspeakerclientsoftware, installierte ICQ-Software

Um den optimalen Erfolg bei TMN(U)-F, Wars oder auch bei Team- & Clanbesprechungen gewährleisten zu können muss jeder Member ein funktionierendes Headset oder etwas Vergleichbares vorweisen können. Ebenso ist die aktuelle Teamspeakerclientsoftware Pflicht.

Artikel 2: Kontaktmöglichkeiten

Jeder neue Member sollte innerhalb 1Woche sein Profil auf der Clan Homepage vervollständigen. Es gibt die Möglichkeit, dass man einen Nick abweichend vom Loginnamen wählen kann (siehe hierzu Profil/Profileinstellungen). Bitte nehmt hier Abstand

davon, diesen Nick mit Sonderzeichen usw. zu "verschönern". Ebenso ist die aktuelle E-Mailadresse zu hinterlassen, damit wichtige Infos per Newsletter verschickt werden können. Zusätzlich können auch Instandmessenger wie Xfire, ICQ, MSN, o.ä. angegeben werden.

Artikel 3: Clanleben

Falls ein Member sich für längere Zeit ca. zwei Wochen nicht am Clanleben beteiligen kann, so möchte er sich doch bitte auf "Inaktiv" setzen und kurz im Forum erläutern, dass er weg ist und am Besten warum und wie lange, damit keine Missverständnisse entstehen und sich niemand Sorgen machen muss. Für kurze Abwesenheiten sagen wir von einer Woche reicht es wenn man kurz im Forum Bescheid gibt!

Das Training ist freiwillig, ebenso wie Wars und Turniere. Meldet man sich für einen solchen Termin an, ist es bindend. Fehlt der betreffende Member kann eine Verwarnung ausgesprochen und Sanktionen (z.B. keine Teilnahme am nächsten War) verhängt werden. Weiterhin ist es Pflicht bei offiziellen Anlässen den Clanskin sowie das Clanavatar zu benutzen. Ausnahme sind hier die TMN-F Nutzer bei denen das nicht möglich ist.

Sollte sich aber jemand für einen War angemeldet haben und kann nicht spielen, weil er irgendwelche privaten Termine, Probleme in der Familie, mit der Freundin usw... hat, dann soll er einfach Bescheid sagen. Das echte Leben geht bei SC-G immer vor und es wird auch respektiert wenn jemand wichtigere Dinge zu erledigen hat!

§ 6

Clanleitung

Jeder gute Clan sollte eine Clanleitung haben, die weitreichende Aufgaben haben, aber dennoch nicht mehr wert sind als die übrigen Member! Dieser Vorstand hat sich selbstverständlich auch an die Clanregeln zu halten!

Damit ihr wisst, wen ihr Ansprechen könnt habt ihr hier eine Aufzählung wer welche Zuständigkeit er hat:

1. SC-G Flighthigh (Rootserveradmin, Masteradmin auf allen Gameservern, Admin TS-Server, Homepageadmin, Teamleader)
2. SC-G Fossibaer2 (Admin auf allen Servern, Homepageadmin, Admin TS-Server, Teamleader)
3. SC-G m4xx (Homepageadmin, Admin TS-Server, Teamleader)

Mit zunehmender Grösse des Clans kann der Vorstand jederzeit durch aufnehmen neuer Vorstandsmitglieder erweitert werden.

Wenn man die Regeln berücksichtigt und nicht zu strikt ansieht, wird man schnell feststellen, dass man ein Clanleben führen kann, in dem es Regeln gibt, die aber den Fun-Faktor keines Wegs beeinflussen!

§ 7

Aktualität

Diese Regeln können jederzeit von der Clanleitung aktualisiert / erneuert / erweitert werden! Das wird dann öffentlich im Forum berichtet und begründet.

[Zum Seitenanfang](#) * [Zurück zum Board](#) * [Download PDF-Version Regeln](#)

Kontakt: admin@sc-gamer.de